**CASO DE USO: ENTRAR**

**Breve descripción**

Un usuario entra en la aplicación ya sea registrándose, por lo que tendría que crear una nueva cuenta en la aplicación o logueandose, por lo que tendría que verificar los datos de acceso.

**Flujo de eventos**

**Flujo básico**

1. Usuario entra en la aplicación

2. Aparecen dos botones: Registrarse y loguearse.

**Subflujo básico: Registrarse**

1.1.1. Se muestra un formulario

**Subflujo alternativo: Cancelar**

1.1.1.1. El usuario pulsa el botón de cancelar y va a 2

1.1.2. El usuario rellena los campos y da a aceptar

**Subflujo alternativo: Cuenta existente**

1.1.2.1. Sale un mensaje de error. Y se vuelve a 1.1.1

1.1.3. El usuario accede. Y el usuario se crea en la BBDD.

**Subflujo básico: Loguearse**

1.2.1. Se muestra un formulario.

**Subflujo alternativo: Cancelar**

1.2.1.1. El usuario pulsa el botón de cancelar y va a 2.

1.2.2. El usuario rellena los campos y da a aceptar.

**Subflujo alternativo: Aceptado**

1.2.2.1. Si los datos son correctos el usuario accede.

**Subflujo alternativo: Denegado**

1.2.2.1. Si los campos no son correctos se vuelve a 1.2.1.

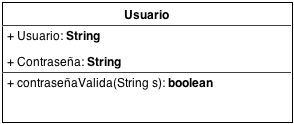
**Precondiciones**

Tener la aplicación en el móvil.

**Postcondiciones**

El usuario con una cuenta en la aplicación y acceso a ella.

**Diagrama de clases**

****